

Inhaltsverzeichnis

Magie zu Staub, Machtsucher und Mitgefühl.....	2
Bilder in der Gegenstandsbeschreibung.....	2
Gegenstandsbeschreibung.....	3
Magie zu Staub.....	3
Machtsucher.....	3
Mitgefühl.....	4
Bilder für die Ausrüstungsbereiche.....	4
Magie zu Staub.....	4
Machtsucher.....	4
Mitgefühl.....	5
Aufbewahrungsort.....	5

Magie zu Staub, Machtsucher und Mitgefühl

Alle drei Gegenstände sind nur für die Klasse „Magiertöter“ bestimmt.

Zusammen bilden sie ein Set.

Das Einzige, was das Set vereint ist, ihre Geschichte, sodass es keine Benachteiligung gibt, wenn eines der Gegenstände nicht mit den anderen ausgerüstet wird.

Alle Gegenstände sind nicht identifiziert und erhalten im Spiel die allgemeine Vanilla-Beschreibung, wenn sie nicht identifiziert werden.

Alle Gegenstände sind ausrüstbar, nachdem der Benutzer Level 4 erreicht hat.

Alle Bildformate sind PNG.

Bilder in der Gegenstandsbeschreibung

Magie zu Staub



Breite: 153p

Höhe: 233p

Tiefe: 32bit

Machtsucher

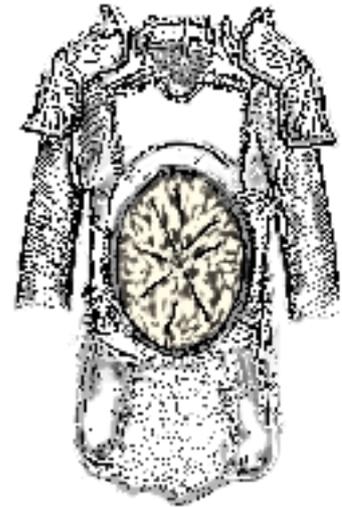


Breite: 153p

Höhe: 233p

Tiefe: 32bit

Mitgefühl



Breite: 126p

Höhe: 193p

Tiefe: 32bit

Gegenstandsbeschreibung

Magie zu Staub

Dieses verzauberte Katana heißt „Magie zu Staub“. Sein Name kommt von seiner Fähigkeit, alle Schutzzauber, die ein Zaubernder auf sich selbst gewirkt hat, mit einem erfolgreichen Treffer zu bannen. Es ist eigentlich Teil einer Magiertöter-Ausrüstung. Bei näherer Betrachtung wird deutlich, dass es sich bei diesem Schwert mit juwelenbesetztem Griff nicht um ein klassisches Kara-Tur-Katana handelt. Es wurde in Calimshan von einem unbekanntem Schmied hergestellt. Dieser Schmied erfüllte den Edelstein mit der Magie, die der ungewöhnlichen Waffe ihre magischen Eigenschaften verleiht. Es ist klar, dass die Designidee hinter diesem Katana darin besteht, ein nahezu perfektes Kampfschwert mit der atemberaubenden Ästhetik der Calimshan-Schmiede zu kombinieren. Eine weitere Untersuchung zeigt, dass die Magie in diesem Gegenstand irgendwie unvollständig zu sein scheint. Der Kunde, der dieses ungewöhnliche Schwert bei dem unbekanntem Schmied in Auftrag gab, ist selbst als Akun Zaran bekannt, ein Halbling-Magiertöter.

Waffenfähigkeiten:

- 20% Chance, nach einem erfolgreichen Treffer „Magie bannen“ auf das Ziel zu wirken.

Voraussetzungen:

- Der Charakter benötigt Level 4, um „Magie zu Staub“ auszurüsten.
- Kann nur von Magiertöter ausgerüstet werden

Machtsucher

Dieses verzauberte Katana heißt „Machtsucher“. Es ist Teil einer Magiertöter-Ausrüstung. Seinen Namen verdankt es seiner Fähigkeit, die eigene Kraft mit jedem erfolgreichen Treffer zu steigern. Die Magie der Klinge erhöht sich maximal auf +3 und nimmt mit der Zeit und mit jedem Angriff ab. Dabei wird die Stärke des Schwertes durch seine Form sichtbar. Auf den ersten Blick wirkt „Machtsucher“ in einem sehr schlechten Zustand, und tatsächlich liegt die Waffe, aufgrund seines sehr ungewöhnlichen Griffs, unbequem in der Hand. Doch bei näherer Betrachtung wird klar, dass es sich bei dieser Kriegswaffe mit drei Juwelen am Griff nicht um ein klassisches Kara-Tur-Katana handelt und dass die Magie tatsächlich von den Juwelen herrührt. Es wurde in Calimshan von einem unbekanntem Schmied hergestellt. Weitere Untersuchungen zeigen, dass die Magie in diesem Gegenstand irgendwie unvollständig wirkt. Der Kunde, der „Machtsucher“ bei dem unbekanntem Schmied in Auftrag gab, ist selbst als Akun Zaran bekannt, ein Halbling-Magiertöter.

Waffenfähigkeiten:

- Nur als Haupthandwaffe verwendbar
- Erhöht die Trefferchance der Nebenhand, als ob sie mit der Haupthand ausgerüstet wäre, sobald die Waffe magisch aufgeladen ist
- Erhöht seine magische Stufe mit jedem Treffer um +1, bis zu einem Maximum von +3
- +1 gibt dem Träger eine Runde lang eine Trefferchance, die Waffe auf +2 zu erhöhen
- +1 gibt dem Träger zwei Runden lang zwei Trefferchancen, die Waffe auf +3 zu erhöhen

- +3 ermöglicht dem Träger zwei Runden lang drei Angriffe durchzuführen, danach verwandelt sich das Schwert in seinen nichtmagischen Zustand zurück

Voraussetzungen:

- Der Charakter benötigt Level 4, um „Machtsucher“ auszurüsten.
- Kann nur von Magiertöter ausgerüstet werden

Mitgefühl

Diese verzauberte Plattenrüstung trägt den Namen „*Mitgefühl*“. Sie ist Teil einer Magiertöter-Ausrüstung. Ihren Namen verdankt sie ihrer Fähigkeit, verschiedene Arten von magischem Schaden zu absorbieren. Obwohl die glänzend goldenen Ästhetik der Rüstung keine Zauber mit sich bringt, pulsiert im Gegensatz das hell leuchtend grüne Juwel, in der Mitte der Plattenrüstung, mit Magie. Sie wurde in Calimshan von einem unbekanntem Schmied hergestellt. Außerdem scheint die Person, die „*Mitgefühl*“ erschaffen hat, ein Meister(in) des arkanen Schmiedens zu sein. Bei näherer Betrachtung wirkt die Magie dieser Plattenrüstung irgendwie unvollständig. Der Kunde, der „*Mitgefühl*“ bei dem unbekanntem Schmied in Auftrag gab, ist selbst als Akun Zaran bekannt, ein Halbling-Magiertöter.

Rüstungsfähigkeiten:

- 25% Widerstand gegen Feuer, Kälte, Elektrizität, Gift, Säure und magischen Schaden

Voraussetzungen:

- Der Charakter benötigt Level 4, um „Mitgefühl“ auszurüsten.
- Kann nur von Magiertöter ausgerüstet werden

Bilder für die Ausrüstungsbereiche

Magie zu Staub



Breite: 69p

Höhe: 53p

Tiefe: 32bit

Machtsucher



+0

Breite: 69p

Höhe: 53p

Tiefe: 32bit



+1

69p

53p

32bit



+2

69p

53p

32bit



+3

69p

53p

32bit

Mitgefühl



Breite: 49p

Höhe: 59p

Tiefe: 32bit

Aufbewahrungsort

Die Gegenstände können beim Händler im Durlags Turm-Gebiet(außerhalb) gekauft werden. Der Händler verkauft die Artikel direkt aus seinem Lagerbestand (keine Dialogmöglichkeiten). Der reguläre Preis beträgt mehrere Tausend Gold pro Ausrüstungsgegenstand.